

Сценарий конкурса РИМ

Здравствуйте дорогие ребята!

Сегодня в нашем детском саду в очередной раз проводится конкурс «РИМ» - это интеллектуальное соревнование для старших дошкольников, в котором каждый участник сможет продемонстрировать свой уровень эрудиции в инженерных вопросах.

Итак, внимание встречаем наши команды!

Представьтесь, пожалуйста! (Название команды и девиз)

1 «Самоделкины»

2 «Лег-го»

3 «Электроники»

4 «Озорные роботы»

Эмблемой нашей игры является Робот Ваня! Он поможет Вам сегодня справиться со всеми испытаниями.

Нашим командам предстоит пройти пять конкурсных испытаний.

В игре есть ряд правил:

1. Скорость выполнения заданий.

2. Наличие ошибок, а точнее их отсутствие.

3. Сплочённость во время выполнения командных игр.

4. **Для зрителей:** тишина, так как это может помешать вашим командам.

Оценивать результаты наших команд будет многоуважаемое жюри.

Позвольте мне его представить:

1

2

3

(Ф И О) – эксперт сегодняшней игры, она будет помогать нашему жюри в оценивании правильности выполнения заданий.

Ну, а для того, чтобы начать игру нам нужно провести жеребьёвку.

Для прохождения первого конкурса прошу подойти капитанов команд.

1 конкурс. «Презентация творческого проекта»

В течении долгого времени наши команды создавали макеты с использованием конструктора Lego WEDO 2.0 Тематика была разнообразной, на усмотрение наших участников. В использовании деталей и их количестве ограничений не было. И вот ребята создали целые проекты, о которых они нам сейчас расскажут.

- Команды, представьте свои проекты!

2 конкурс «ПиктоМир»

Это цифровая образовательная среда, которая способствует познавательному и речевому развитию детей в процессе овладения алгоритмической

грамотностью. Наши ребята хорошо знакомы с этим пособием и, думаю, с лёгкостью справятся с заданием.

- Прошу участников данного конкурса занять свои места.

- Задание вы выполняете на ноутбуках, выполняете программу, но запуск не делаете. Обращаю ваше внимание, что первый этап задания выполняется на СКОРОСТЬ. Жюри сначала оценивает быстроту выполнения, а потом при запуске программы, смотри ошибки. Начали.

3 конкурс «Кирпичики»

Это одна из самых простых, на первый взгляд, развивающих игр, которая в свою очередь развивает пространственное мышление ребёнка и знакомит его с основами черчения, а также является хорошим стартом для будущих инженеров-строителей и архитекторов.

- Прошу участников данного конкурса занять свои места.

- Напоминаю, что задание выполняется на время. У вас на столах построены фигуры. Ваша задача посмотреть на фигуру и выбрать среди трёх чертежей правильный. Кто первый сможет определить поднимает руку. А теперь покажите на чертеже вид спереди (сбоку, сверху).

- А сейчас ещё одно задание с усложнением. У вас остался ещё один чертёж. Вы должны его правильно прочитать и собрать правильно фигуру. Начали.

4 Конкурс Игра «Уникуб»

Это пособие, включающее в себя универсальные кубики, которые позволяют ввести ребёнка в мир трёхмерного пространства, а значит развивает интеллектуально.

- Прошу участников данного конкурса занять свои места.

Участники должны собрать три цветных кубика. Напоминаю, что оценивается сначала скорость, а потом мы оцениваем правильность.

5 конкурс «Пчёлка»

Это интерактивная электронная игрушка, которая способствует познавательному развитию детей с применением инновационных технологий. Ребята знакомятся с Пчёлкой, начиная со старшего возраста, поэтому наши участники уже могут самостоятельно схематически записать путь Пчёлки, запрограммировать её и сделать запуск. Это мы сейчас и проверим.

Ваша задача – выбрать короткий путь, т.е. сделать наименьшее количество ходов. Записать их и запрограммировать Пчёлку. Запускать не надо. Мы это сделаем после выполнения задания всеми командами.

- Наша игра закончена и нам надо дать немного времени жюри, чтобы подвести итоги. Ну а пока жюри определяет победителя, мы немного отдохнём.

ФИЗМИНУТКА.